

Schulungsangebot WEBAPP-SEC

Sicherheit für Webanwendungen

Stand 2024-06

Bei diesem Seminar lernst du, wie du deine Web-Anwendungen gegen die häufigsten und gefährlichsten Angriffe sicherst. Du lernst die kritischsten Sicherheitslücken systematisch kennen und probierst diese an einer Beispiel-Anwendung aus. Schritt für Schritt stopfst du die Lücken und erfährst, wie einfach es sein kann, gravierende Fehler zu vermeiden. Die dabei erlernten Konzepte sind unabhängig von konkreten Technologien und Programmiersprachen und lassen sich sicher auch in deinem Projekt anwenden.

INHALT

- OWASP-Einführung (OWASP Top 10, Cheat Sheets, Werkzeuge)
- Injektionsangriffe (SQL, Command, Cross-Site-Scripting, uvm.)
- Authentifizierungsverfahren
- XML External Entity Attacks
- Session Hijacking
- Input Validation / Output Escaping (Sanitization)
- Cross Site Request Forgery (CSRF)
- Server-Side Request Forgery (SSRF)
- Security Header (CSP, SOP, CORS, uvm.)
- Access Control

VORAUSSETZUNGEN

Sie sind erfahren mit mindestens einer Programmiersprache und kennen Grundlagen der Webentwicklung, d.h. Begriffe wie: http, HTML, Browser, Service. Hilfreich aber nicht zwingend erforderlich sind Basis-Kenntnisse in SQL und JavaScript. Die Übungen finden in Java statt, Sie benötigen aber keine Java-Kenntnisse.

TEILNEHMERINNENZAHL

Die Schulung kann für 2-10 Personen angeboten werden.

RAHMENBEDINGUNGEN

Die Schulung findet an 3 aufeinanderfolgenden Tagen statt und kann sowohl als Präsenzveranstaltung wie auch remote als Live Online Schulung durchgeführt werden.

Tag 1:	9:30 – 17:00
Tag 2:	9:30 – 17:00
Tag 3:	9:30 – 16:00

Die Schulung findet zu einem großen Teil als praktischer Teil in einer virtuellen Maschine statt. Informationen zur Rechnervorbereitung findest du auf

<https://vulnerads.de>

LIVE ONLINE SCHULUNG

Online-Schulungen finden über Zoom statt. Die Einwahldaten werden eine Woche vor der Schulung übermittelt.

Ich empfehle, dass du dich im Vorfeld mit der Plattform Zoom vertraut machst. Damit auch alle benötigten Zoom-Features zur Verfügung stehen, muss eine App ausgeführt werden. Vor der Schulung solltest Du testen, ob alles funktioniert: <https://zoom.us/test>.

Apps gibt es für PC, Mac, iOS oder Android. Für die Bildschirmfreigabe empfiehlt sich aber eine Teilnahme vom Rechner (PC, Mac): <https://zoom.us/download>.

Im Notfall geht es auch per Browser, der Funktionsumfang ist jedoch reduziert und Gruppenübungen sind dann nur eingeschränkt möglich.

Bitte schalte während der Schulung deine Kamera ein. Das visuelle Feedback ist für eine interessante und den Teilnehmenden angepasste Schulung unerlässlich.